

**OGGETTO: Avvio laboratori didattici in orario extrascolastico**  
**FSE-POR Sardegna 2014/2020- Tutti a Iscol@ Linee B1**  
**FSE-PON 2014/2020: “Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale” - “Competenze di Cittadinanza Globale”**

**Gentili Genitori,**

con la presente si comunica che, **a decorrere dal mese di marzo p.v., e fino al termine dell'attività didattica, saranno realizzati in orario extrascolastico N. 8 laboratori didattici e tecnologici destinati agli studenti della scuola primaria, finanziati con i Fondi PON FSE e POR FSE, 2014/2020.** I laboratori da realizzare sono i seguenti:

N.	Ore	Titolo	Esperti	Tutor	Giornata	Sede	N. Alunni/Destinatari
1.	30	Recitando gli stili	Comp. Teatrale BobòScianèl	Ins. Silvia Ledda	Giovedì h 16,30/18,30	Via Togliatti	MAX 25-Tutte le classi
2.	30	FloTT a(t) MUT	Denurra Daniele Loriga Ilaria	Ins. Anita Serra	Giovedì h 16,30/18,30	Via Togliatti	MAX 25-Classi 4 <sup>^</sup> ,5 <sup>^</sup>
3.	30	Edu-Cane alla Salute	Sara Sechi, Elena Cugia, Giuseppina Campana	Ins. Romilda Puddu	Giovedì h 16,30/18,30	Via Oriani	MAX 25-Classi 1 <sup>^</sup> , 2 <sup>^</sup> ,3 <sup>^</sup>
4.	30	Giocomotricita' su scacchiera gigante	Paulesu Sebastiano	Ins. Piu Gianni	Lunedì h 16,30 /18,30	Via De Carolis	MAX 25-Classi 1 <sup>^</sup> , 2 <sup>^</sup> ,3 <sup>^</sup>
5.	30	Il Giudice alla Rovescia	Ins.Mura Deianira	Ins. Sias Patrizia	Giovedì h 16,30 /18,30	Via Oriani	MAX 25-Tutte le classi
6.	30	Il Laboratorio del coding	Ins.Bonifai Maria Franca	Ins. Pisanu Piera M.	Mercoledì h 16,30 /18,30	Via Oriani	MAX 25-Classi 4 <sup>^</sup> , 5 <sup>^</sup>
7.	30	Discovery Stars-Coding	Ins. David Derudas	Ins. Francesca Contini	Lunedì h 16,30 / 18,30	Via Oriani	MAX 25- Classi 1 <sup>^</sup> , 2 <sup>^</sup> ,3 <sup>^</sup>
8.	30	Discovery Stars2 Coding e robotica	Ins. Danilo Nardi	Ins. David Derudas	Venerdì h 16,30 / 18,30	Via Oriani	MAX 25-Classi 4 <sup>^</sup> , 5 <sup>^</sup>

**I Genitori interessati alle proposte laboratoriali sono invitati a compilare il form on line al link <http://www.icbrigatasassari.gov.it/laboratori-pon-por-2018-2019> entro e non oltre il 20/02/2019, seguendo le istruzioni che forniscono indicazioni anche sulle procedure di selezione e scelta delle domande. Gli uffici di segreteria sono disponibili ad offrire assistenza per la stampa e la compilazione della domanda e relativi allegati. Nella parte retrostante la presente comunicazione, si trova una breve descrizione dei progetti, maggiormente illustrati al link indicato sopra.**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Dott. ssa Claudia Capita

**INFORMAZIONI SINTETICHE SUI PROGETTI**

<b>Recitando gli Stili –TUTTE LE CLASSI</b> - E' un laboratorio teatrale scandaglia quattro stili teatrali specifici ( Realismo moderno, Tragedia classica, Melodramma e Commedia Romantica) e li applica ad un unico testo, costruendo così 4 corti teatrali differenti per atmosfere, intenzioni e tipologia recitativa. Per un approccio a diversi testi e per l'analisi di diversi stili.
<b>FloTT a(t) MUT - CLASSI 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio storico-geografico scientifico finalizzato a incrementare la conoscenza, la fruizione, l'interazione, lo sviluppo del paesaggio del Golfo dell'Asinara, partendo dal Museo della Tonnara a Stintino per (ri)scoprire, conoscere, i paesaggi terrestri e marini che si snodano nel Golfo dell'Asinara. Sono previste tre uscite nel territorio: Stintino, pescaturismo, Castelsardo/Platamona.
<b>Edu-Cane alla Salute - CLASSI 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup> e 3<sup>^</sup></b> - E' un plurilaboratorio scientifico-sociale finalizzato alla promozione di corretti stili di vita con l'ausilio degli animali. L'approccio metodologico sarà essenzialmente pratico, ludico e interattivo-esperienziale. Come da Linee Guida del Ministero della Salute, per Interventi Assistiti con gli Animali (IAA), l'intervento sarà diretto dall'equipe multidisciplinare costituita dalla veterinaria, dott.ssa Sara Sechi, dalla Responsabile e referente, Dott.ssa Giuseppina Campana e dalla referente Dott.ssa Elena Cugia.
<b>Giocomotricita' su scacchiera gigante - CLASSI 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup> e 3<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio logico e ludico-motorio finalizzato a rendere gli alunni protagonisti e consapevoli delle proprie competenze senso-motorie. Attraverso una scacchiera gigante di 4 m x 4 m, i bambini occupano fisicamente lo spazio: il bianco e il nero, la verticale, l'orizzontale, la diagonale, l'avanti e l'indietro, la destra e la sinistra, le coordinate e i personaggi.
<b>Il Giudice alla Rovescia - TUTTE LE CLASSI</b> – E' un laboratorio teatrale che attraverso un testo teatrale e quindi una drammatizzazione è finalizzato a sviluppare, attraverso pratiche laboratoriali e giochi di ruolo, la consapevolezza della necessità di regole di convivenza, il riconoscimento dell'altro e l'opportunità dell'ascolto per il benessere individuale e di gruppo.
<b>Il Laboratorio della ideazione, Coding - CLASSI 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio di coding per la promozione del pensiero computazionale. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web, tra cui the light-bot, the foos, the scratch.
<b>Discovery Stars, Coding unplugged– CLASSI 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup>, 3<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio di coding unplugged per la promozione del pensiero computazionale. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web, tra cui the light-bot, the foos, the scratch.
<b>Discovery Stars2, Coding e Robotica - CLASSI 4<sup>^</sup>, 5<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio di coding, per la promozione del pensiero computazionale, e di robotica educativa. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web. Con la robotica educativa gli alunni impareranno a programmare e a far funzionare dei robot.

## INFORMAZIONI SINTETICHE SUI PROGETTI

<b>Recitando gli Stili –TUTTE LE CLASSI</b> - E' un laboratorio teatrale scandaglia quattro stili teatrali specifici ( Realismo moderno, Tragedia classica, Melodramma e Commedia Romantica) e li applica ad un unico testo, costruendo così 4 corti teatrali differenti per atmosfere, intenzioni e tipologia recitativa. Per un approccio a diversi testi e per l'analisi di diversi stili.
<b>FloTT a(t) MUT - CLASSI 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio storico-geografico scientifico finalizzato a incrementare la conoscenza, la fruizione, l'interazione, lo sviluppo del paesaggio del Golfo dell'Asinara, partendo dal Museo della Tonnara a Stintino per (ri)scoprire, conoscere, i paesaggi terrestri e marini che si snodano nel Golfo dell'Asinara. Sono previste tre uscite nel territorio: Stintino, pescaturismo, Castelsardo/Platamona.
<b>Edu-Cane alla Salute - CLASSI 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup> e 3<sup>^</sup></b> - E' un plurilaboratorio scientifico-sociale finalizzato alla promozione di corretti stili di vita con l'ausilio degli animali. L'approccio metodologico sarà essenzialmente pratico, ludico e interattivo-esperienziale. Come da Linee Guida del Ministero della Salute, per Interventi Assistiti con gli Animali (IAA), l'intervento sarà diretto dall'equipe multidisciplinare costituita dalla veterinaria, dott.ssa Sara Sechi, dalla Responsabile e referente, Dott.ssa Giuseppina Campana e dalla referente Dott.ssa Elena Cugia.
<b>Giocomotricita' su scacchiera gigante - CLASSI 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup> e 3<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio logico e ludico-motorio finalizzato a rendere gli alunni protagonisti e consapevoli delle proprie competenze senso-motorie. Attraverso una scacchiera gigante di 4 m x 4 m, i bambini occupano fisicamente lo spazio: il bianco e il nero, la verticale, l'orizzontale, la diagonale, l'avanti e l'indietro, la destra e la sinistra, le coordinate e i personaggi.
<b>Il Giudice alla Rovescia - TUTTE LE CLASSI</b> – E' un laboratorio teatrale che attraverso un testo teatrale e quindi una drammatizzazione è finalizzato a sviluppare, attraverso pratiche laboratoriali e giochi di ruolo, la consapevolezza della necessità di regole di convivenza, il riconoscimento dell'altro e l'opportunità dell'ascolto per il benessere individuale e di gruppo.
<b>Il Laboratorio della ideazione, Coding - CLASSI 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio di coding per la promozione del pensiero computazionale. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web, tra cui the light-bot, the foos, the scratch.
<b>Discovery Stars, Coding unplugged– CLASSI 1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup>, 3<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio di coding unplugged per la promozione del pensiero computazionale. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web, tra cui the light-bot, the foos, the scratch.
<b>Discovery Stars2, Coding e Robotica - CLASSI 4<sup>^</sup>, 5<sup>^</sup></b> - E' un laboratorio di coding, per la promozione del pensiero computazionale, e di robotica educativa. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web. Con la robotica educativa gli alunni impareranno a programmare e a far funzionare dei robot.

---

## ISTITUTO COMPRESIVO BRIGATA SASSARI

Prot. n. 2090 /6-15 del 14/02/2019

Scuola Primaria  
Ai Genitori degli alunni

**OGGETTO: Avvio laboratori didattici in orario extrascolastico**

**FSE-POR Sardegna 2014/2020- Tutti a Iscol@ Linee B1**

**FSE-PON 2014/2020: "Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale" - "Competenze di Cittadinanza Globale"**

**Gentili Genitori,**

con la presente si comunica che, **a decorrere dal mese di marzo p.v., e fino al termine dell'attività didattica, saranno realizzati in orario extrascolastico N. 8 laboratori didattici e tecnologici destinati agli studenti della scuola primaria, finanziati con i Fondi PON FSE e POR FSE, 2014/2020.** I laboratori da realizzare sono i seguenti:

N.	Ore	Titolo	Esperti	Tutor	Giornata	Sede	N. Alunni/Destinatari
9.	30	Recitando gli stili	Comp. Teatrale BobòScianèl	Ins. Silvia Ledda	Giovedì h 16,30/18,30	Via Togliatti	MAX 25-Tutte le classi
10.	30	FloTT a(t) MUT	Denurra Daniele Loriga Ilaria	Ins. Anita Serra	Giovedì h 16,30/18,30	Via Togliatti	MAX 25-Classi 4 <sup>^</sup> ,5 <sup>^</sup>
11.	30	Edu-Cane alla Salute	Sara Sechi, Elena Cugia, Giuseppina Campana	Ins. Romilda Puddu	Giovedì h 16,30/18,30	Via Oriani	MAX 25-Classi 1 <sup>^</sup> , 2 <sup>^</sup> ,3 <sup>^</sup>
12.	30	Giocomotricita' su scacchiera gigante	Paulesu Sebastiano	Ins. Piu Gianni	Lunedì h 16,30 /18,30	Via De Carolis	MAX 25-Classi 1 <sup>^</sup> , 2 <sup>^</sup> ,3 <sup>^</sup>
13.	30	Il Giudice alla Rovescia	Ins.Mura Deianira	Ins. Sias Patrizia	Giovedì h 16,30 /18,30	Via Oriani	MAX 25-Tutte le classi
14.	30	Il Laboratorio del coding	Ins.Bonifai Maria Franca	Ins. Pisanu Piera M.	Mercoledì h 16,30 /18,30	Via Oriani	MAX 25-Classi 4 <sup>^</sup> , 5 <sup>^</sup>
15.	30	Discovery Stars-Coding	Ins. David Derudas	Ins. Francesca Contini	Lunedì h 16,30 / 18,30	Via Oriani	MAX 25- Classi 1 <sup>^</sup> , 2 <sup>^</sup> ,3 <sup>^</sup>
16.	30	Discovery Stars2 Coding e robotica	Ins. Danilo Nardi	Ins. David Derudas	Venerdì h 16,30 / 18,30	Via Oriani	MAX 25-Classi 4 <sup>^</sup> , 5 <sup>^</sup>

**I Genitori interessati alle proposte laboratoriali sono invitati a compilare il form on line al link <http://www.icbrigatasassari.gov.it/laboratori-pon-por-2018-2019> entro e non oltre il 20/02/2019, seguendo le istruzioni che forniscono indicazioni anche sulle procedure di selezione e scelta delle domande. Gli uffici di segreteria sono disponibili ad offrire assistenza per la stampa e la compilazione della domanda e relativi allegati. Nella parte retrostante la presente comunicazione, si trova una breve descrizione dei progetti, maggiormente illustrati al link indicato sopra.**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Dott. ssa Claudia Capita