



Geometria creativa con la stampa 3D



Geometria creativa con la stampa 3D ([PON-FSE 2014/2020 - “Competenze di base 2a edizione”](#) Progetto: “Competenze di base 2”).

Con la realizzazione del progetto si intende promuovere un ripensamento delle metodologie di insegnamento che consenta l'evoluzione dinamica dell'intero sistema e lo sviluppo di una mentalità in grado di consentire alla popolazione scolastica un costante adeguamento dei modelli di sviluppo delle conoscenze, delle competenze e delle abilità. Le attività proposte, infatti, avranno come obiettivo finale lo sviluppo e l'applicazione sistematica del pensiero computazionale; il coding sarà solo uno strumento utile al suo raggiungimento. Il coding applicato alla stampa 3D renderà immediatamente visibile il risultato e l'eventuale errore, risultando un'attività estremamente stimolante. Si partirà dalla progettazione dell'oggetto da realizzare, passando per la realizzazione del modello da fornire alla macchina per la stampa.

URL Sorgente (modified on 19/01/2020 - 09:16): <https://old.icbrigatasassari.edu.it/progetto/geometria-creativa-con-la-stampa-3d?page=9>