



Istituto Comprensivo BRIGATA SASSARI

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° Grado

Published on *Istituto Comprensivo BRIGATA SASSARI* (<https://old.icbrigatasassari.edu.it>)

[Home](#) > [Printer-friendly PDF](#) > [Coding unplugged e coding su computer](#)

Coding unplugged e coding su computer



Coding unplugged e coding su computer ([PON-FSE 2014/2020 - “Competenze di base 2a edizione”](#)
Progetto: “Competenze di base 2”).

Destinatari: **Classi 1^a e 2^a.** E' un laboratorio di coding, per la promozione del pensiero computazionale, e anche di un primo approccio alla robotica educativa. Si prevede l'introduzione ai fondamenti della programmazione/coding con l'acquisizione e/o rafforzamento di elementi logici di base e l'uso delle piattaforme web, quali light-bot (<http://lightbot.com>) the foos (<http://www.thefoos.com>), run marco (<https://www.allcancode.com>), scratch (scratch.mit.edu) e blockly (<https://blockly-games.appspot.com>). Con la robotica educativa gli alunni impareranno a programmare e a far funzionare dei robot.. Con la robotica educativa gli alunni impareranno a programmare e a far funzionare dei robot.

Il modulo mira allo sviluppo del “pensiero computazionale” che, come si sa, è strettamente collegato ai principi della programmazione e dell'informatica, ma è massimamente utile per sviluppare le capacità logiche e di risoluzione dei problemi. Il percorso, proposto in forma laboratoriale, sarà condotto utilizzando anche la piattaforma del Progetto «Programma il Futuro », progetto elaborato dal CINI (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica) e dal MIUR e promosso in seno al Piano Nazionale Scuola Digitale.

URL Sorgente (modified on 31/01/2020 - 19:44): <https://old.icbrigatasassari.edu.it/progetto/coding-unplugged-e-coding-su-computer>